

Rent hus – spiløvelse

Niveau: Erfaren +

Målgruppe: Juniorer

Antal spillere: 4+

Formål

Forbedrer evnen til kontinuerligt at rapportere hastighed.

Forbedrer fornemmelsen af stenens hastighed.

Beskrivelse

Spillerne er opdelt i to hold. Der skal være mindst 2 spillere på hvert hold. Øvelsen involverer et hold, der prøver at få en sten ind i huset, mens det andet hold fejer, så stenen ikke stopper i huset.

Det spillende hold får et point, hvis stenen stopper i huset, mens det kostende hold får et point for en sten, der ikke er i huset.

